**Załącznik nr 4**

**SPRAWZIAN WIEDZY**

1. **Dopasuj skróty związane z algorytmem kompresji.** (poprawne; a-2, b-1, c-3)
2. obraz 1. MPEG
3. wideo 2. JPG
4. dźwięk 3. MDCT
5. **Kompresję przestrzenną stosuje się do**
   1. wszystkich klatek
   2. pojedynczej klatki
   3. 10 sąsiadujących klatek
   4. jednego ujęcia
6. **Skrót fps oznacza**
   1. szybkość wyświetlania 24 klatek
   2. ilość klatek na sekundę
   3. ilość przerw w ciągu sekundy
   4. częstotliwość powtarzania klatki kluczowej
7. **Dopasuj formaty do opisu** (poprawne; a-5, b-3, c-4, d-2, e-1)
8. FLV 1. Format kompresji filmów firmy Microsoft.
9. AVI 2. Format animacji wektorowych w Internecie.
10. MP4 3. Format będący odmianą formatu RIFF.
11. SWF 4. Format będący połączeniem technologii MPEG-4 i standardu ACC.
12. WMV 5.Format plików rozpowszechnianych przez Internet. Przeglądarki interpretują go przez wtyczkę Adobe Flash Player.
13. **Zaznacz błędną odpowiedź. Kodek to program do**
14. przekształcania strumienia danych lub sygnału
15. kompresji bezstratnej i strumieniowaniu obrazu lub dźwięku.
16. zmiany strumienia danych w formę zakodowaną
17. oglądanie filmów zakodowanych w formatach XviD, rmvb, divx