

SCENARIUSZ 7

PROGRAM PREZI, CHMURA WIRTUALNA. JAK ŚWIATŁO MOŻE BYĆ JEDNOCZEŚNIE CZĄSTECZKĄ I FALĄ?

SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

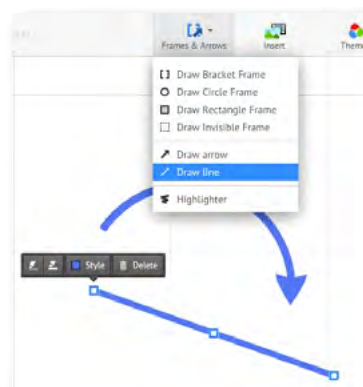
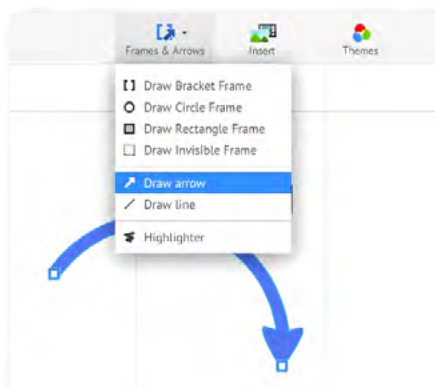
**Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,
stosowanie podejścia algorytmicznego**

z Informatyki

ĆWICZENIE 7.1.3 i 7.2.3

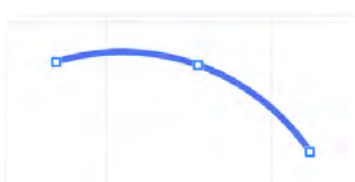
Wstawianie strzałek i linii

W prezentacji można używać strzałek i linii w celu łączenia obiektów. Służy do tego polecenie **Draw arrow**, gdzie na rozwijanej liście wybieramy stosowne polecenie. W celu utworzenia linii – polecenie **Draw line**, aby utworzyć strzałkę polecenie – **Draw arrow**.



Rys. Wstawianie strzałki i linii

Wstawione obiekty można zaznaczyć kliknięciem i wówczas pojawią się małe menu podręczne do obiektu. Na nim tworzą się węzły. Chwytnąc za węzeł i przeciągając go możemy dowolnie modelować wyginając linię lub strzałkę.



Zadanie

Dodaj w swojej prezentacji strzałkę i zastosuj jej modyfikację, tak by połączyć ze sobą dwa obiekty.

Ocenie podlega

– poprawność wykonania zadania i zastosowanie węzłów do modyfikowania wygięcia strzałki.