

WIRTUALNE LABORATORIA FIZYCZNE NOWOCZESNĄ METODĄ NAUCZANIA

INNOWACYJNY PROGRAM NAUCZANIA FIZYKI
W SZKOŁACH PONADGIMNAZJALNYCH

Moduł dydaktyczny: informatyka - fizyka

Serwis WWW w projekcie edukacyjnym
– współpraca z bazą danych

(w zastosowaniach Fizyki)

Piotr Kopciał



Człowiek - najlepsza inwestycja



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WARSZAWSKA
WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Tytuł: *Serwis WWW w projekcie edukacyjnym*
– *współpraca z bazą danych*
(w zastosowaniach Fizyki)

Autor: *mgr inż. Piotr Kopciał*

Redaktor merytoryczny: *dr hab. inż. prof. WWSI Zenon Gniazdowski*

Materiał dydaktyczny opracowany w ramach projektu edukacyjnego
WIRTUALNE LABORATORIA FIZYCZNE NOWOCZESNĄ METODĄ NAUCZANIA.
PROGRAM NAUCZANIA FIZYKI
Z ELEMENTAMI TECHNOLOGII INFORMATYCZNYCH

www.wlf.wwsi.edu.pl

wlf@wwsi.edu.pl

Wydawca: Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki
ul. Lewartowskiego 17, 00-169 Warszawa
www.wwsi.edu.pl
rektorat@wwsi.edu.pl

Projekt graficzny: *Maciej Koczanowicz*

Warszawa 2013

Copyright © Warszawska Wyższa Szkoła Informatyki 2013

Publikacja nie jest przeznaczona do sprzedaży

Człowiek - najlepsza inwestycja



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WARSZAWSKA
WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

SCENARIUSZ 3

SERWIS WWW W PROJEKCIE EDUKACYJNYM – WSPÓŁPRACA Z BAZĄ DANYCH (W ZASTOSOWANIACH FIZYKI)

SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

**Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie
i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych
źródeł i sposobów zdobywania informacji**
z Informatyki

Streszczenie

Niniejszy scenariusz jest uzupełnieniem – rozszerzeniem scenariusza pt. „Serwis WWW w projekcie edukacyjnym – prowadzenie obliczeń i prezentacja informacji (w zastosowaniach Fizyki) ”.

W części praktycznej uczniowie poznają mechanizmy współdziałania języka PHP oraz SQL. Wiedzę i umiejętności zdobyte w trakcie realizacji ćwiczeń, uczniowie zweryfikują rozbudowując własny dynamiczny serwis sieciowy utworzony w ramach ćwiczeń zawartych w scenariuszu „Serwis WWW w projekcie edukacyjnym – prowadzenie obliczeń i prezentacja informacji (w zastosowaniach Fizyki) ”. Serwis ten będzie umożliwiał m.in. wprowadzanie danych do bazy oraz prezentowanie i modyfikację zawartości bazy danych poprzez przeglądarkę internetową. Celem kursu jest opanowanie umiejętności tworzenia atrakcyjnych, pełnowartościowych serwisów internetowych zorientowanych tematycznie (w naszym przypadku na zagadnienia z Fizyki), a efektem końcowym ma być serwis internetowy utworzony samodzielnie przez każdego uczestnika lub przez grupę 2-3 osób.

Treść lekcji jest następująca:

Lekcja 1. Przechowywanie danych na potrzeby Fizyki

- Wprowadzenie
- Możliwości przechowywania danych na potrzeby Fizyki
- Przykłady przechowywania danych na potrzeby Fizyki
- Zdefiniowanie zakresu przechowywanych danych
- Ćwiczenia z przechowywania danych na potrzeby Fizyki

Lekcja 2. Współpraca serwera WWW z bazą danych

- Podstawowa konfiguracja bazy danych

- Tworzenie bazy danych
- Podstawowe operacje na bazie danych
- Współpraca PHP z MySQL
 - Zapisywanie rezultatów badań w bazie danych
 - Prezentowanie zawartości bazy danych na stronie internetowej
 - Modyfikowanie zawartości bazy danych poprzez stronę internetową
 - Usuwanie zawartości bazy danych poprzez stronę internetową
- Ćwiczenia poświęcone współpracy z bazą danych

Czas realizacji

4 x 45 minut

Tematy lekcji:

1. Przechowywanie danych na potrzeby Fizyki (1 x 45 minut)
2. Współpraca serwera WWW z bazą danych (3 x 45 minut)

LEKCJA NR 1

TEMAT: Przechowywanie danych na potrzeby Fizyki

Streszczenie

Wprowadzenie

Celem zajęć opisanych w niniejszym scenariuszu jest utworzenie serwisu WWW umożliwiającego wprowadzanie danych do bazy oraz prezentowanie i modyfikację zawartości bazy danych poprzez przeglądarkę internetową.

Serwis ma być poświęcony wybranemu zagadnieniu z przedmiotu Fizyka.

Pierwszym krokiem w tworzeniu takiego serwisu WWW, poprzedzającym etap tworzenia bazy danych, jest zdefiniowanie typu danych, które mają być przechowywane.

Zatem w pierwszej kolejności należy przeanalizować z jakiego rodzaju danymi przechowywanymi w serwisach WWW poświęconych wspieraniu nauki z przedmiotu Fizyka możemy mieć do czynienia.

Możliwości przechowywania danych na potrzeby Fizyki

Fizyka jest interesującą dziedziną wiedzy. Dostarcza nam metod i narzędzi służących do opisu i badania świata, w którym żyjemy. Możemy wyróżnić fizykę teoretyczną (której celem jest formułowanie nowych praw opisujących świat) oraz fizykę eksperymentalną (której celem jest badanie słuszności tych praw). Szczególnie w dziedzinie fizyki eksperymentalnej – w której zapisujemy i gromadzimy wyniki eksperymentów – wykorzystanie baz danych jest nieodzowne.

Wśród przykładów zastosowań baz danych w serwisach WWW poświęconych zagadnieniom Fizyki najpopularniejsze to:

- zbiór definicji słów kluczowych (typ danych: tekst + grafika + hiperłącza + multimedia) – elektroniczne encyklopedie,
- baza animacji i symulacji (pliki multimedialne – audio/video),
- baza ćwiczeń i zadań (tekst + grafika),
- baza danych pomiarowych i wynikowych (tekst + dane numeryczne) – wirtualne laboratoria,
- archiwum danych wynikowych (tekst + dane numeryczne) – zdalne laboratoria,
- baza danych osobowych (tekst + dane numeryczne) – serwisy zrzeszające osoby pracujące nad wspólnym projektem z Fizyki,
- archiwum wiadomości z grupy dyskusyjnej, bloga, notatek z realizacji projektu, zdjęć (tekst + grafika + hiperłącza + multimedia) – serwisy gromadzące osoby zainteresowane wybraną dziedziną fizyki (np. astronomia), umożliwiające wspólne odkrywanie tej dziedziny (np. zorganizowanie wycieczki do planetarium) i dzielenie się doświadczeniami (np. wykonanymi zdjęciami gwiazd na niebie),
- archiwum e-podręczników, wykładów, filmów z doświadczeń (tzw. dane dużego formatu) – portal edukacyjny,
- archiwum danych geofizycznych (współrzędne geograficzne i inne specyficzne parametry) – serwisy z dziedziny geofizyki,
- i wiele innych...

Przykłady przechowywania danych na potrzeby Fizyki

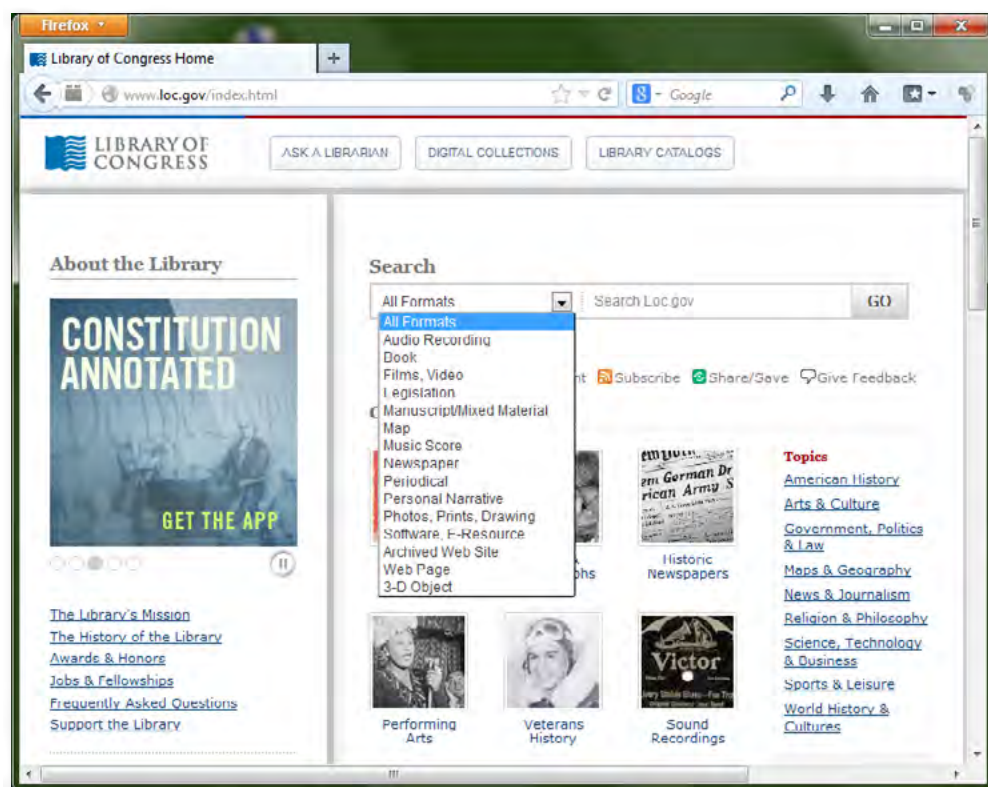
Spośród wymienionych w poprzednim punkcie typów serwisów WWW kilka najciekawszych przykładów to:

- Biblioteka Kongresu online – największa biblioteka świata,
- Serwis PhET – interaktywne symulacje,
- Serwis IF PW – platforma edukacyjna.

Największa biblioteka świata

Największą biblioteką świata jest Biblioteka Kongresu Stanów Zjednoczonych – biblioteka narodowa USA, funkcjonująca od 1800 r. w Waszyngtonie.

Już na etapie wyszukiwania mamy do wyboru typ zasobu (czasopisma, mapy, filmy, zdjęcia, obiekty 3D, itd.):



Biblioteka Kongresu stanowi zbiór:

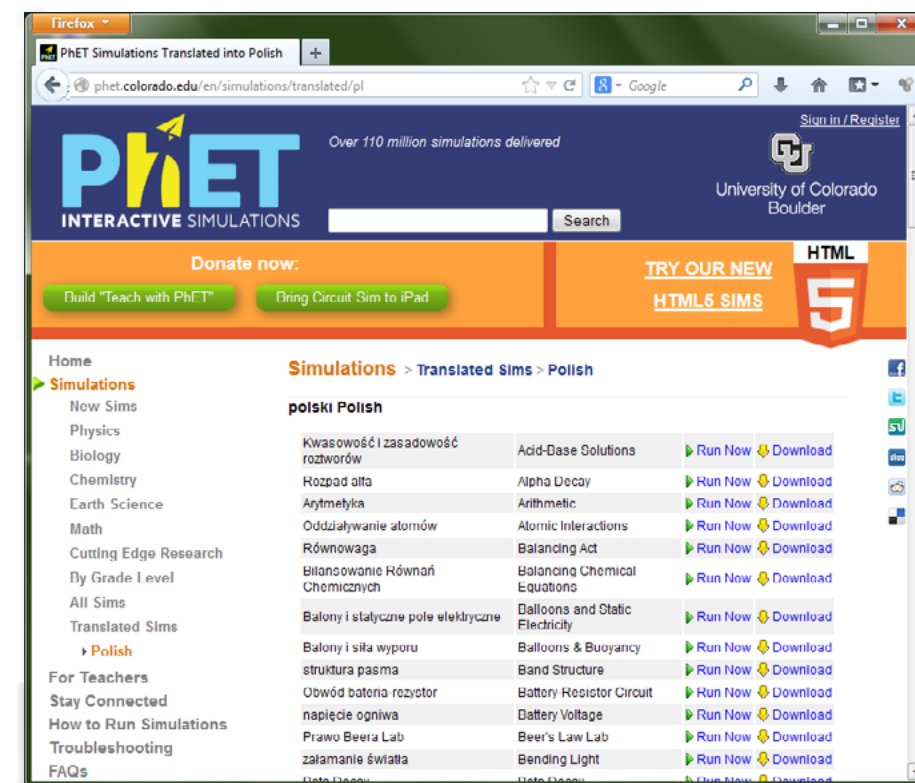
- 142 mln dokumentów
- 29 mln książek
- 4,8 mln map i atlasów
- 12 mln fotografii
- 6 mln mini-filmów
- 3,5 mln plików muzycznych

dostępnych w 460 językach.

Różnorodność treści dostępnych w tej bibliotece wymusza odpowiednie zaprojektowanie bazy danych zdolnej do gromadzenia i szybkiego wyszukiwania przechowywanych typów danych.

Interaktywne symulacje

Najbardziej popularnym źródłem symulacji jest anglojęzyczny serwis Phet. Serwis ten udostępnia około 110 milionów symulacji z różnych dziedzin, z czego znaczną część z fizyki. (<http://phet.colorado.edu/en/simulations/translated/pl>):



Po wyszukaniu i wybraniu określonej symulacji możemy ją pobrać na dysk twary lub uruchomić bezpośrednio w przeglądarce. (<http://phet.colorado.edu/en/simulation/ohms-law>):



W tym przypadku również mamy do czynienia z bazami danych.

Jeden rodzaj bazy danych potrzebny jest do zebrania i uporządkowania 110 milionów symulacji (pliki.jar, i inne), wzbogaconych wskazówkami, odsyłaczami, wyjaśnieniami, opatrzenia ich opisem tekstowym, przy użyciu którego użytkownik będzie mógł konkretną symulację odnaleźć.

Inny rodzaj bazy danych dotyczy każdej pojedynczej symulacji. Należy bowiem zdawać sobie sprawę, że aby symulacja dawała wyniki zbliżone do rzeczywistych, należy zdefiniować zbiory danych wejściowych, na podstawie których jest oparta symulacja. Takie zestawy danych wejściowych, jak również zestawy wyników możliwych do uzyskania w trakcie symulacji stanowią swoistą bazę danych.

Przykładowa symulacja pobrana z serwisu Phet znajduje się w folderze [Pliki do ćwiczeń] stanowiącym uzupełnienie niniejszego scenariusza (nazwa pliku to: ohms_law-en.jar).

Symulacje z serwisu Phet są udostępniane na licencji Creative Commons.

Z warunkami licencji można się zapoznać na stronie <http://phet.colorado.edu/en/about/licensing> oraz na stronie <https://creativecommons.org/licenses/>

Platforma edukacyjna

Platforma edukacyjna jest rozbudowanym serwisem umożliwiającym użytkownikowi m.in.:

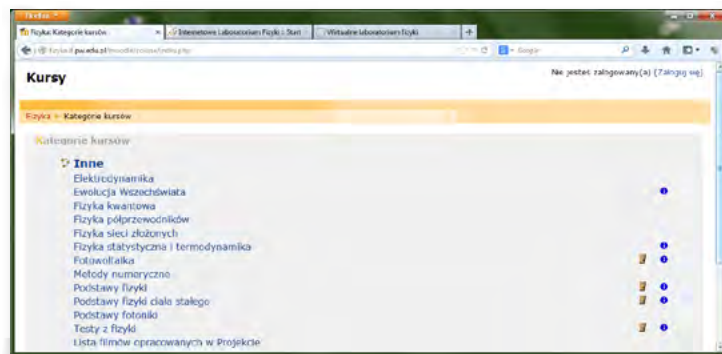
- personalizację strony głównej widocznej po zalogowaniu,
- dostęp do bogatych narzędzi komunikacji, dostępnych po zalogowaniu (m.in. narzędzia do konsultacji online: połączenie chatu, rozmowy audio, obrazu z kamery internetowej, współdzielonej tablicy, możliwości udostępniania pulpitu itp.)
- śledzenie aktywności użytkownika i podsuwanie mu informacji powiązanych z jego zainteresowaniami (w duchu Web 3.0),
- dostęp do forum dyskusyjnego i treści udostępnianych wyłącznie dla użytkowników zalogowanych,
- możliwość kontaktu z innymi użytkownikami, których adresy e-mail (jeśli oczywiście użytkownicy tego sobie życzą) są widoczne na forum dyskusyjnym.

Powyższe funkcje nie byłyby jednak możliwe bez bazy danych wspierającej tak rozbudowane oprogramowanie jakim jest platforma. W bazie danych istnieć muszą tabele m.in. do:

- przechowywania zasobów dydaktycznych,
- przechowywania danych osobowych użytkowników,
- przechowywania statystyk aktywności użytkowników,
- przechowywania statystyk wykorzystania zasobów dydaktycznych,
- przechowywania statystyk wykorzystania narzędzi platformy,
- i inne.

Baza danych najpopularniejszej na świecie platformy edukacyjnej o nazwie Moodle (jest to oprogramowanie bezpłatne¹), zawiera ponad 120 (!) tabel relacyjnych.

Spośród platform edukacyjnych utworzonych z myślą o wspomaganiu nauki przedmiotu Fizyka w szkole ponadgimnazjalnej sporą popularnością cieszy się platforma Instytutu Fizyki Politechniki Warszawskiej (<http://fizyka.if.pw.edu.pl/moodle/course/index.php>):



¹ <https://moodle.org/?lang=pl>

Zdefiniowanie zakresu przechowywanych danych

Po przeanalizowaniu przykładów istniejących serwisów WWW wspierających naukę Fizyki, wykorzystujących bazy danych przychodzi czas na zaproponowanie schematu bazy danych własnego serwisu. Przykładem bazy danych, stanowiącej uzupełnienie serwisu o nazwie „prawo Ohma”² może być baza danych służąca m.in. do:

- gromadzenia i przechowywania danych pochodzących od internautów, np.
 - wyniki symulacji,
 - wyniki zadań,
 - czas realizacji zadań,
- gromadzenia i przechowywania danych osobowych użytkowników
 - np. w celu udostępnienia niektórych treści (np. pliki robocze realizowanego projektu edukacyjnego) wyłącznie osobom zalogowanym
 - w bazie danych przechowujemy m.in. loginy i hasła użytkowników
 - gromadzenia i przechowywania treści edukacyjnych (grafika, pliki video, pliki symulacji itp.).

Na tym etapie uczniowie powinni dobrać się w grupy 2-3-osobowe. Każda grupa powinna określić:

- ➡ do czego będzie służyć baza danych w tworzonej przez uczniów serwisie,
- ➡ jakiego rodzaju dane (format danych) będą przechowywane,
- ➡ przykładowe nazwy tabel w bazie danych oraz nazwy kolumn w tabelach.

Podstawa programowa

Zakres zagadnień stanowiących przykłady w niniejszym scenariuszu pokrywa część podstawy programowej z przedmiotu Fizyka, a mianowicie: przepływ prądu stałego i prawo Ohma.

Moduł III programu nauczania informatyki (poziom rozszerzony): „Sieci komputerowe i oprogramowanie. Środki i narzędzia informatyki”.

Zagadnienie 4 z programu nauczania informatyki (poziom podstawowy i rozszerzony): „Technologie internetowe”.

- ➡ projektowanie strony WWW (w tym: makieta strony głównej),
- ➡ znaczniki HTML i style CSS,
- ➡ możliwości serwerów WWW (języki skryptowe),
- ➡ integracja projektu z siecią aplikacją bazodanową.

Cele kształcenia – wymagania ogólne:

Wykorzystywanie komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych do rozwijania zainteresowań (szczególnie w dziedzinie Fizyki), opisywanie zastosowań informatyki, ocena zagrożeń i ograniczeń, aspekty społeczne rozwoju i zastosowań informatyki.

Treści nauczania – wymagania szczegółowe:

- dostrzeganie związków współczesnej fizyki z informatyką,
- doskonalenie umiejętności projektowania baz danych do zastosowań szkolnych (poszczególne przedmioty w szkole, interdyscyplinarne projekty edukacyjne),

² utworzonego w ramach realizacji Scenariusza pt. „Serwis WWW w projekcie edukacyjnym – prowadzenie obliczeń i prezentacja informacji (w zastosowaniach fizyki)”

- doskonalenie sposobów uczenia się,
- nauka współpracy w zespole.

Cel

- Umiejętność identyfikowania zastosowań informatyki w Fizyce.
- Nauka zasad komunikacji serwera WWW z serwerem baz danych.
- Nauka tworzenia skryptów w języku PHP, z elementami języka SQL.

Słowa kluczowe

baza danych – baza danych jest to elektroniczny magazyn informacji (danych), wyposażony w narzędzia do zarządzania tymi informacjami. Określenie baza danych jest najczęściej używane do opisu oprogramowania służącego do zarządzania danymi.

MySQL – MySQL jest to system baz danych wspierający działanie dynamicznych stron i serwisów internetowych.

PHP – PHP (ang. Hypertext Preprocessor) jest to skryptowy język programowania po stronie serwera używany do tworzenia dynamicznych stron internetowych. Służy do tworzenia aplikacji przetwarzających dane wprowadzane przez użytkownika oraz dane pobrane przez serwer z bazy danych.

serwer – serwer jest to komputer, na którym znajduje się plik zawierający opis strony internetowej utworzonej w języku HTML wraz z plikami zawierającymi elementy składowe strony (np. obrazy). Serwer udostępnia stronę innym komputerom za pośrednictwem sieci Internet. W sieci Internet istnieje wiele serwerów.

skrypt – skrypt jest to kod napisany w języku programowania przeznaczonym do tworzenia stron dynamicznych. W odróżnieniu od dokumentu HTML (zawierającego wyłącznie znaczniki HTML oraz treść strony) skrypt może również definiować logikę działania strony WWW.

Co przygotować?

1. Zapoznać się z wprowadzeniem teoretycznym (ze scenariusza) do niniejszej lekcji.
2. Skorzystać ze źródeł z Internetu wymienionych w scenariuszu (opcjonalnie).
3. Pobrać prezentację przygotowaną do niniejszej lekcji.
4. Pobrać symulację dołączoną do niniejszej lekcji i zapoznać się z nią.

Przebieg zajęć

Wprowadzenie (15 minut)

Omówienie wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji, przy użyciu przygotowanej prezentacji.

Elementy do wykorzystania:

- prezentacja

Praca indywidualna lub w zespołach (15 minut)

Praca indywidualna lub zespoły dwuosobowe.

Uczniowie wykonują ćwiczenia, korzystając w razie potrzeby z treści wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji.

Elementy do wykorzystania:

- ćwiczenia
- tekst wprowadzenia teoretycznego

Panel ekspertów (10 minut)

Omówienie rezultatów pracy – efektów wykonania ćwiczeń.

Dyskusja podsumowująca (5 minut)

Dostrzeganie związków współczesnej fizyki z informatyką.

Doskonalenie umiejętności projektowania baz danych do zastosowań szkolnych (poszczególne przedmioty w szkole, interdyscyplinarne projekty edukacyjne).

Sprawdzenie wiedzy

- Ćwiczenie 1.1
- Ćwiczenie 1.2
- Test wiedzy na zakończenie wszystkich lekcji

Ocenianie

Ćwiczenie 1.1

- ocena liczby tabel, nazw tabel, liczby kolumn w tabelach, nazw kolumn w tabelach

Ćwiczenie 1.2

- ocena liczby tabel, nazw tabel, struktury tabel (nazwy kolumn i typ danych) oraz relacji pomiędzy tabelami

Zaliczenie testu wiedzy w przypadku co najmniej połowy poprawnych odpowiedzi.

Dostępne pliki

- Treść wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji (w scenariuszu)
- Prezentacja
- Ćwiczenie 1.1
- Ćwiczenie 1.2
- Przykładowa symulacja „prawo Ohma”

LEKCJA NR 2

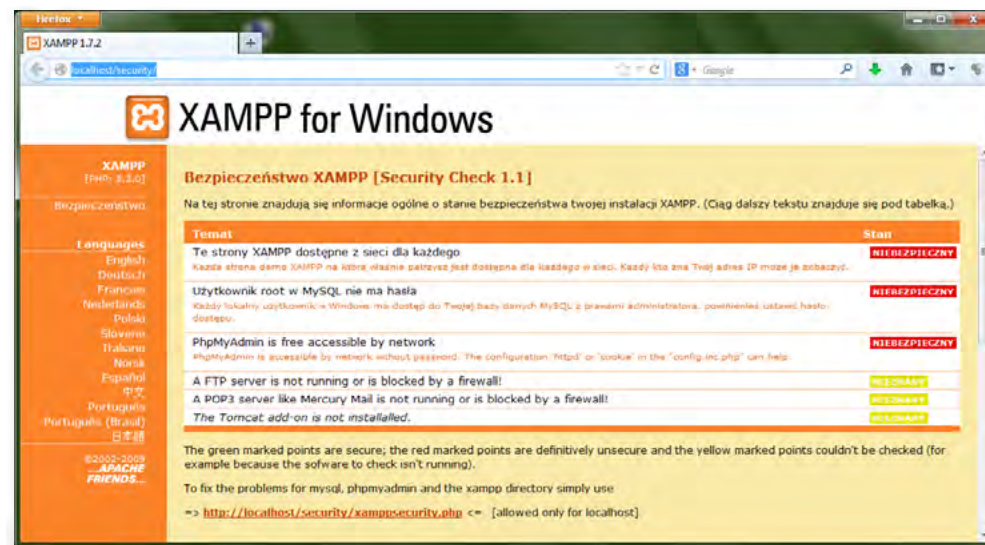
TEMAT: Współpraca serwera WWW z bazą danych

Streszczenie

Podstawowa konfiguracja bazy danych

Po zainstalowaniu serwera WWW Apache, interpretera języka PHP oraz bazy danych MySQL, w pierwszej kolejności, ze względów bezpieczeństwa, należy ustawić hasło użytkownika *root* serwera MySQL. W tym celu uruchamiamy przeglądarkę i wpisujemy <http://localhost/security/>

Pojawi się witryna z informacją o bezpieczeństwie serwera WWW – rys. 1.



Rysunek 1. Witryna pakietu XAMPP

Na wyświetlonej stronie klikamy w link widoczny pod tabelą. Umożliwia on ustawienie hasła głównego administratora – rys. 2.



Rysunek 2. Witryna pakietu XAMPP – wpisywanie hasła głównego administratora

Po wpisaniu hasła i zrestartowaniu serwera MySQL (w *XAMPP Control panel* klikamy [Stop] i [Start]) system jest gotowy do pracy.

Tworzenie bazy danych

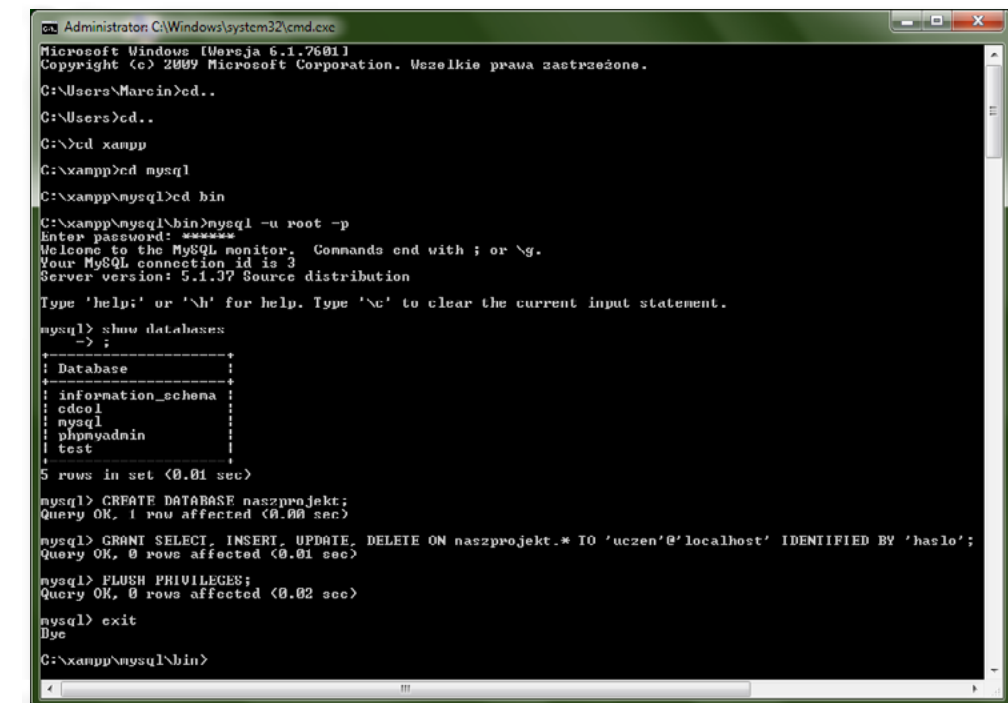
Po skonfigurowaniu hasła dla użytkownika *root* można utworzyć konta innych użytkowników, z dostępem do testowej bazy danych. Do utworzenia bazy danych o nazwie *naszprojekt* posługujemy się poleceniem:

CREATE DATABASE naszprojekt;

Następnie tworzymy konto użytkownika, z podstawowymi uprawnieniami dotyczącymi bazy danych. Używamy w tym celu polecenia:

GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON naszprojekt.* TO 'uczen'@'localhost' IDENTIFIED BY 'haslo';

Aby zatwierdzić wprowadzone zmiany używamy polecenia FLUSH PRIVILEGES – rys. 3.



Rysunek 3. Tworzenie konta użytkownika w bazie danych MySQL

W celu przetestowania połączenia z bazą danych należy utworzyć drugi plik testowy o nazwie *test_połączenia.php*. Treść pliku jest następująca:

```
<? php
mysqli_connect ('localhost', 'uczen', 'haslo', 'naszprojekt');
? >
```

Po uruchomieniu pliku w przeglądarce skrypt próbuje połączyć się z serwerem MySQL przy użyciu nazwy konta użytkownika i hasła. Jeśli proces przebiegnie poprawnie, zobaczymy pustą stronę. Jeśli wystąpią ostrzeżenia lub błędy, strona będzie zawierać stosowne komunikaty.

Podstawowe operacje na bazie danych

Z problematyką projektowania bazy danych można się zapoznać korzystając z otwartych zasobów edukacyjnych, udostępnionych pod adresem http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=Bazy_danych.

W tej części, posługując się poleceniami języka SQL, utworzymy bazę danych i tabele w tej bazie. Kolejnym krokiem będzie wprowadzanie treści do tabel oraz ich modyfikowanie i usuwanie. Najważniejsze z punktu widzenia tworzonego serwisu będzie formułowanie zapytań, umożliwiających odczytywanie informacji z tabel w bazie danych.

Poniższe ćwiczenia ilustrują podstawowe operacje na bazie danych. Z menu Start systemu Windows wybieramy Uruchom, wpisujemy cmd i klikamy OK. Przechodzimy do odpowiedniego katalogu (cd C:\xampp\mysql\bin), logujemy się do bazy danych, a następnie tworzymy tabelę (polecenie CREATE TABLE) – rys. 4.

Interdyscyplinarność niniejszego scenariusza polega na wykorzystaniu **prawa Ohma** jako tematu tworzonego serwisu WWW.

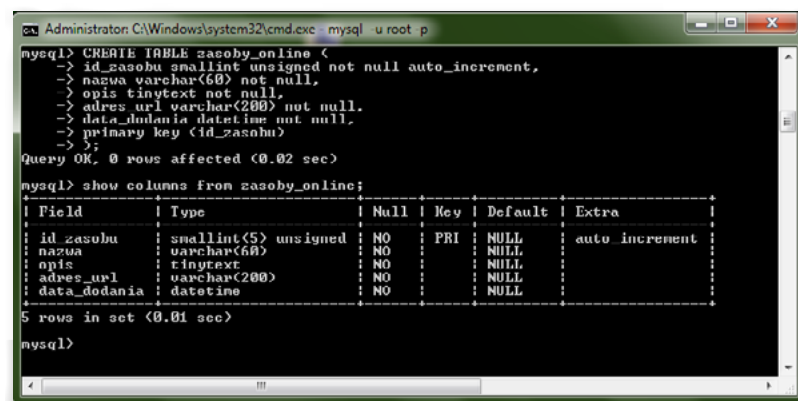
Przykładową tabelą w bazie danych wspierającej tworzony serwis może być tabela o nazwie „zasoby_online”, zawierająca hiperłącza do innych źródeł internetowych poświęconych zagadnieniu prawa Ohma. W tym celu należy najpierw utworzyć odpowiednią tabelę, w której będą przechowywane treści wprowadzane przez użytkowników serwisu.

Każdy „zasób” będzie opisany poprzez:

- Nazwę (tytuł),
- Opis (dokładniejsze informacje),
- Adres_url (jeśli materiał jest dostępny przez Internet),
- Datę dodania do bazy danych.

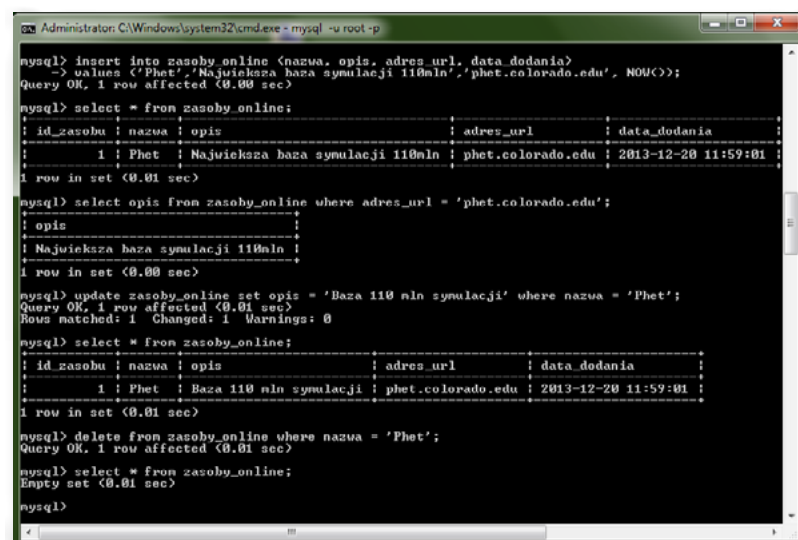
Przykładem innej przydatnej tabeli może być tabela o nazwie „uzytkownicy” z odpowiednimi polami (imię, nazwisko, e-mail, hasło, data rejestracji). Jedna z podstron serwisu może bowiem służyć do rejestrowania użytkowników serwisu, a inne podstrona będzie służyć do wyświetlania listy osób zarejestrowanych.

Tworzenie tabeli o nazwie *zasoby_online* zilustrowano na rys. 4.



Rysunek 4. Tworzenie tabeli w bazie danych

W kolejnym kroku przeprowadzimy operacje wprowadzania informacji do bazy danych, odczytywania wprowadzonych informacji, modyfikowania ich oraz usuwania – rys. 5.



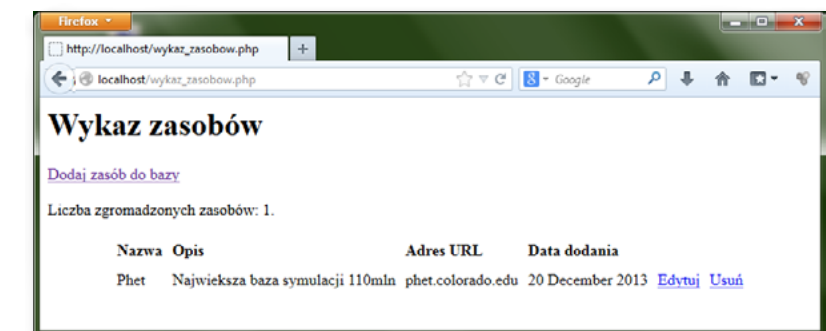
Rysunek 5. Podstawowe operacje na bazie danych: wprowadzanie, edycja i usuwanie danych

Współpraca PHP z MySQL

W tej części nauczymy się operowania na bazie danych MySQL z poziomu skryptów PHP, czyli odczytywania oraz modyfikowania informacji zgromadzonych w bazie danych, bezpośrednio ze strony internetowej. Utworzymy kolejną część naszego serwisu poświęconego promieniotwórczości – aplikację umożliwiającą wprowadzanie wyników projektu do bazy danych poprzez stronę internetową. Za komunikację z bazą danych odpowiada skrypt *mysql_connect.php*. Ma on następującą postać:

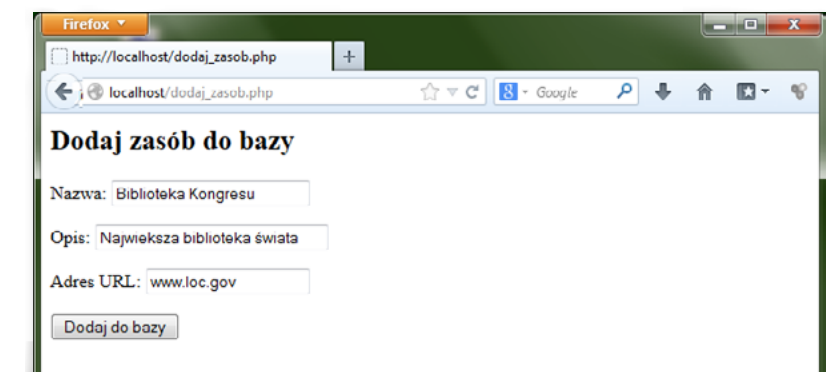
```
<? php
//Plik zawiera informacje potrzebne do uzyskania dostępu do bazy danych.
//Tworzy połączenie z serwerem MySQL i wybiera bazę danych.
//Umieść w stałych informacje potrzebne do nawiązania połączenia z bazą.
DEFINE (,DB_USER', ,uczen');
DEFINE (,DB_PASSWORD', ,haslo');
DEFINE (,DB_HOST', ,localhost');
DEFINE (,DB_NAME', ,naszprojekt');
//Nawiąż połączenie.
$dbc =@mysql_connect (DB_HOST, DB_USER, DB_PASSWORD) OR die (,Brak połączenia
z MySQL: ', mysql_error ());
//Wybierz bazę danych.
@mysql_select_db (DB_NAME) OR die ('Nie można wybrać bazy danych: ', mysql_error ());
? >
```

Następnie utworzymy skrypt *wykaz_zasobow.php*, służący do wyświetlania zawartości bazy danych w przeglądarce – rys. 6. Kod tego skryptu jest zawarty w pliku dołączonym do niniejszego scenariusza.



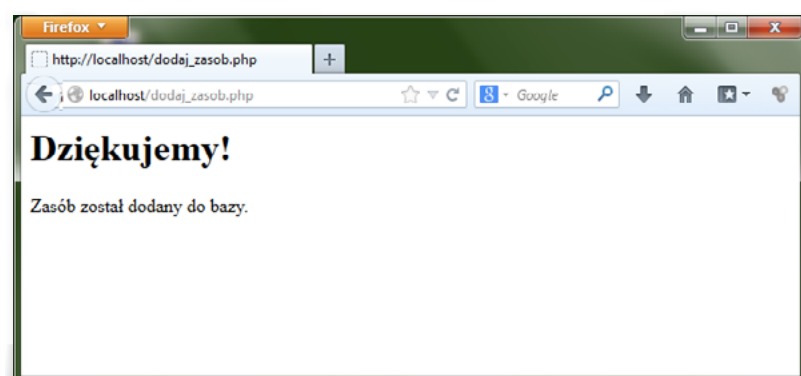
Rysunek 6. Strona prezentująca zawartość tabeli *zasoby_online* w bazie danych

Kolejnym krokiem jest utworzenie skryptu umożliwiającego wprowadzanie treści do bazy danych, czyli – w naszym przypadku – dodawanie kolejnej pozycji do tabeli *zasoby_online* (rys. 7). Odpowiedni plik źródłowy, o nazwie *dodaj_zasob.php* jest dołączony do niniejszego scenariusza.

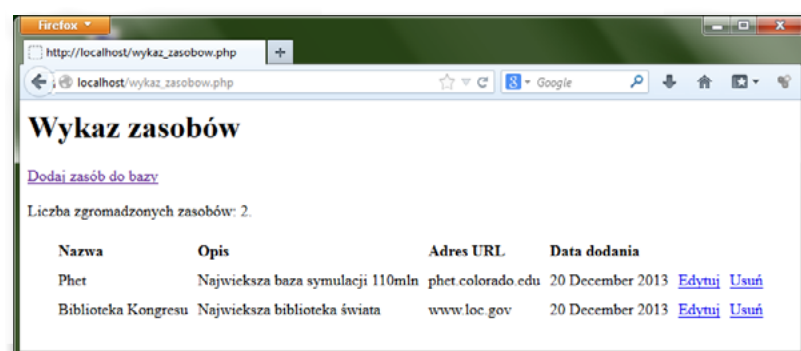


Rysunek 7. Formularz dodawania zasobu do bazy

Otrzymujemy potwierdzenie:

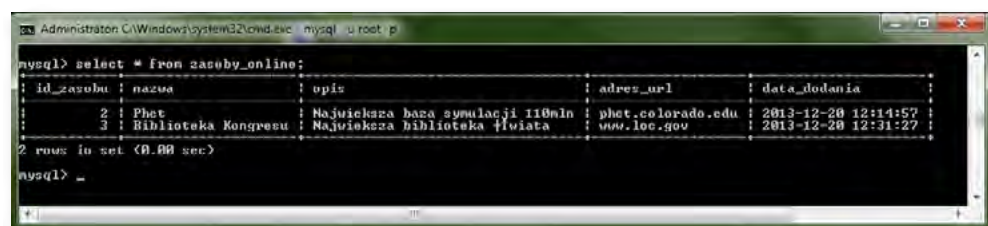


Aby jednak sprawdzić, czy materiał rzeczywiście został dodany do bazy, uruchamiamy ponownie skrypt `wykaz_zasobow.php` – rys. 8.



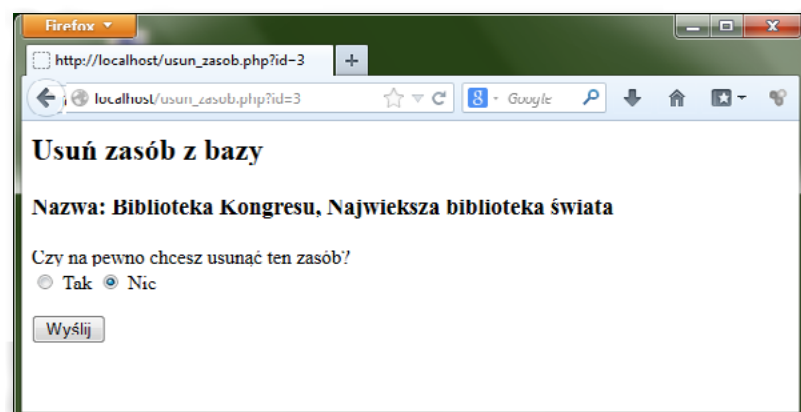
Rysunek 8. Stan bazy zasobów po dodaniu nowego zasobu

Stan bazy danych możemy sprawdzić również po zalogowaniu do monitora MySQL w oknie poleceń systemu Windows – rys. 9.

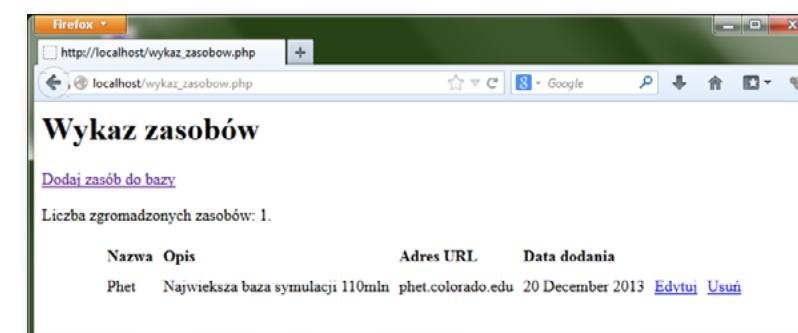


Rysunek 9. Sprawdzenie stanu bazy danych

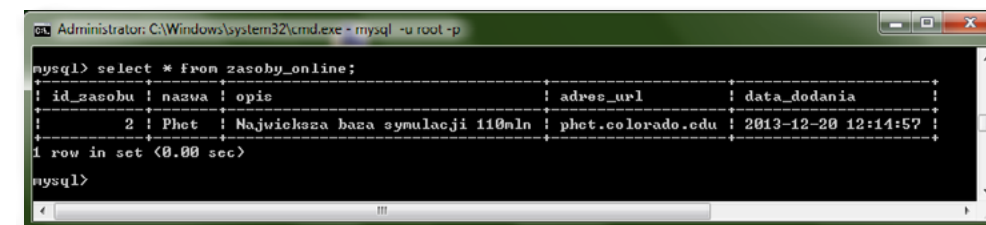
W następnej kolejności warto utworzyć skrypt do usuwania materiałów – rys. 10. Plik źródłowy odpowiedniego skryptu `usun_zasob.php` został dołączony do niniejszego scenariusza.



Rysunek 10. Usuwanie zasobu

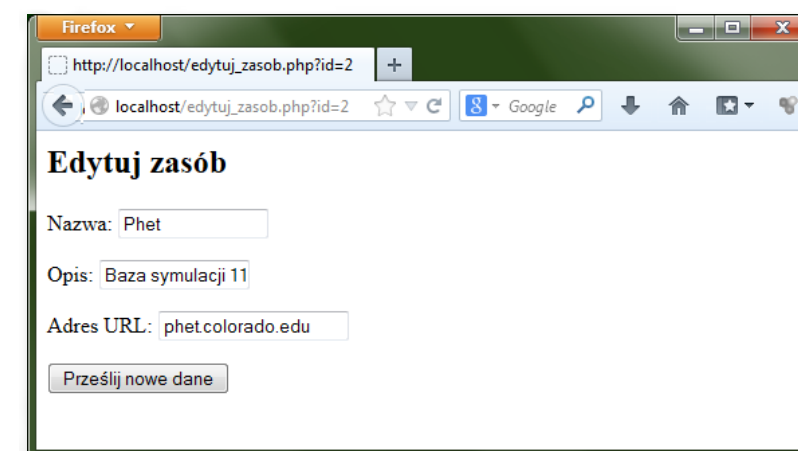


Rysunek 11. Wykaz materiałów po usunięciu zasobu

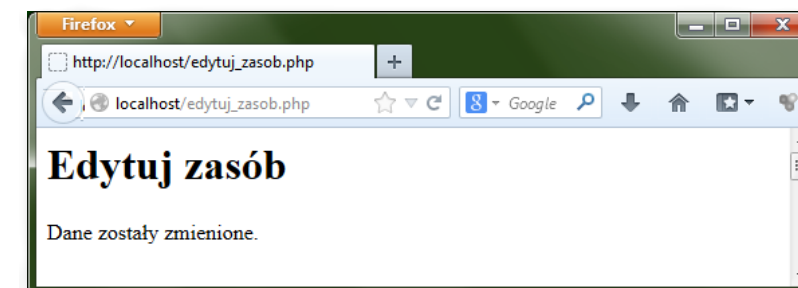


Rysunek 12. Stan bazy danych po usunięciu zasobu

Ostatnim elementem, niezbędnym do sprawnego działania serwisu, jest utworzenie skryptu umożliwiającego edycję zasobów w bazie danych – rys. 13 i 14. Odpowiedni plik źródłowy o nazwie `edytuj_zasob.php` został dołączony do niniejszego scenariusza.



Rysunek 13. Edycja bazy danych poprzez przeglądarkę



Rysunek 14. Komunikat potwierdzający pomyślną edycję treści w bazie danych

Rozwinięciem niniejszego scenariusza może być dalsza rozbudowa serwisu polegająca np. na:

- utworzeniu skryptu umożliwiającego rejestrowanie się użytkowników poprzez odpowiednią podstronę stworzonego serwisu,
- oddzieleniu nagłówka i stopki serwisu od głównej zawartości poszczególnych podstron,

- wykorzystaniu mechanizmu logowania użytkowników,
- prezentowania niektórych podstron serwisu tylko dla użytkowników zalogowanych.

Powyższe zagadnienia zostały omówione w ramach kursu pt. „Tworzenie serwisów internetowych”, dostępnego w serwisie IT Szkoła: <http://it-szkola.edu.pl/kkurs,kurs,2>

Literatura

1. Meloni J.C., *PHP, MySQL i Apache dla każdego*, Helion, Gliwice 2007
2. Ullman L., *PHP i MySQL. Dynamiczne strony WWW*, Helion, Gliwice 2004
3. Welling L., Thomson L., *PHP i MySQL. Vademecum profesjonalisty*, Helion, Gliwice 2005

Podstawa programowa

Zakres zagadnień stanowiących przykłady w niniejszym scenariuszu pokrywa część podstawy programowej z przedmiotu Fizyka, a mianowicie: przepływ prądu stałego i prawo Ohma.

Moduł III programu nauczania informatyki (poziom rozszerzony): „Sieci komputerowe i oprogramowanie. Środki i narzędzia informatyki”.

Zagadnienie 4 z programu nauczania informatyki (poziom podstawowy i rozszerzony): „Technologie internetowe”.

- projektowanie strony WWW (w tym: makietę strony głównej),
- znaczniki HTML i style CSS,
- możliwości serwerów WWW (języki skryptowe),
- integracja projektu z siecią aplikacją bazodanową.

Cele kształcenia – wymagania ogólne:

Wykorzystywanie komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych do rozwijania zainteresowań (szczególnie w dziedzinie Fizyki), opisywanie zastosowań informatyki, ocena zagrożeń i ograniczeń, aspekty społeczne rozwoju i zastosowań informatyki.

Treści nauczania – wymagania szczegółowe:

- dostrzeganie związków współczesnej fizyki z informatyką,
- doskonalenie umiejętności projektowania baz danych do zastosowań szkolnych (poszczególne przedmioty w szkole, interdyscyplinarne projekty edukacyjne),
- doskonalenie sposobów uczenia się,
- nauka współpracy w zespole.

Cel

- Umiejętność identyfikowania zastosowań informatyki w Fizyce.
- Nauka zasad komunikacji serwera WWW z serwerem baz danych.
- Nauka tworzenia skryptów w języku PHP, z elementami języka SQL.

Słowa kluczowe

baza danych – baza danych jest to elektroniczny magazyn informacji (danych), wyposażony w narzędzia do zarządzania tymi informacjami. Określenie baza danych jest najczęściej używane do opisu oprogramowania służącego do zarządzania danymi.

MySQL – MySQL jest to system baz danych wspierający działanie dynamicznych stron i serwisów internetowych.

PHP – PHP (ang. Hypertext Preprocessor) jest to skryptowy język programowania po stronie serwera używany do tworzenia dynamicznych stron internetowych. Służy do tworzenia aplikacji przetwarzających dane wprowadzane przez użytkownika oraz dane pobrane przez serwer z bazy danych.

serwer – serwer jest to komputer, na którym znajduje się plik zawierający opis strony internetowej utworzonej w języku HTML wraz z plikami zawierającymi elementy składowe strony (np. obrazy). Serwer udostępnia stronę innym komputerom za pośrednictwem sieci Internet. W sieci Internet istnieje wiele serwerów.

skrypt – skrypt jest to kod napisany w języku programowania przeznaczonym do tworzenia stron dynamicznych. W odróżnieniu od dokumentu HTML (zawierającego wyłącznie znaczniki HTML oraz treść strony) skrypt może również definiować logikę działania strony WWW.

Co przygotować?

1. Zapoznać się z wprowadzeniem teoretycznym (ze scenariusza) do niniejszej lekcji.
2. Skorzystać z literatury wymienionej w scenariuszu (opcjonalnie).
3. Skorzystać ze źródeł z Internetu wymienionych w scenariuszu (opcjonalnie).
4. Pobrać prezentację przygotowaną do niniejszej lekcji.
5. Pobrać pliki przygotowane do ćwiczeń do niniejszej lekcji.
6. Pobrać filmy przygotowane do ćwiczeń do niniejszej lekcji i zapoznać się z nimi.

Przebieg zajęć

Wprowadzenie (10 minut)

Omówienie wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji, przy użyciu przygotowanej prezentacji.

Elementy do wykorzystania:

- prezentacja

Praca indywidualna lub w zespołach (30 minut)

Praca indywidualna lub zespoły dwu- lub trzyosobowe.

Uczniowie wykonują ćwiczenia, korzystając w razie potrzeby z treści wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji.

Elementy do wykorzystania:

- ćwiczenia
- tekst wprowadzenia teoretycznego

Dyskusja podsumowująca (5 minut)

- ▀ Omówienie rezultatów pracy – efektów wykonania ćwiczeń.
- ▀ Podsumowanie zasad komunikacji serwera WWW z serwerem baz danych.
- ▀ Sprawdzenie wiedzy
- ▀ Ćwiczenie 2.1.
- ▀ Ćwiczenie 2.2.
- ▀ Ćwiczenie 2.3.
- ▀ Test wiedzy na zakończenie wszystkich lekcji.

Ocenianie

Ćwiczenie 2.1.

- ▀ sprawdzenie istnienia przykładowej bazy danych,
- ▀ sprawdzenie istnienia konta użytkownika z podstawowymi uprawnieniami dla utworzonej bazy danych;

Ćwiczenie 2.2.

- ▀ ocena prawidłowości definicji utworzonych tabel;

Ćwiczenie 2.3.

- ▀ ocena prawidłowości działania utworzonych skryptów;

Zaliczenie testu wiedzy w przypadku co najmniej połowy poprawnych odpowiedzi.

Dostępne pliki

- ▀ Treść wprowadzenia teoretycznego do niniejszej lekcji (w scenariuszu)
- ▀ Prezentacja
- ▀ Ćwiczenie 2.1.
- ▀ Ćwiczenie 2.2.
- ▀ Ćwiczenie 2.3.
- ▀ Plik do Ćwiczenia 2.3.
- ▀ Film pt. „Tworzenie bazy danych i tabeli w bazie”
- ▀ Film pt. „Podstawowe operacje na bazie danych”
- ▀ Film pt. „Podgląd bazy danych”

Człowiek - najlepsza inwestycja



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WARSZAWSKA
WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego