

SCENARIUSZ 11

WIRTUALNY PLAKAT GLOGSTER – „WŁASNOŚCI OBRAZU – OD CAMERA OBSCURA DO WSPÓŁCZESNEGO APARATU CYFROWEGO”.

SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego

z Informatyki



LEKCJA NR 1

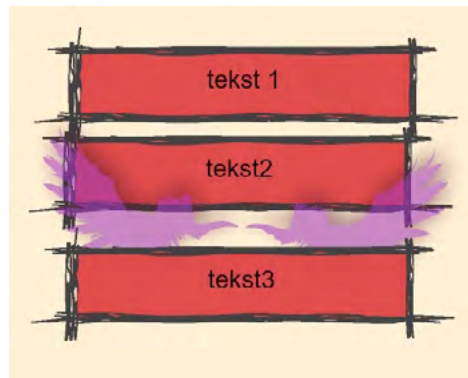
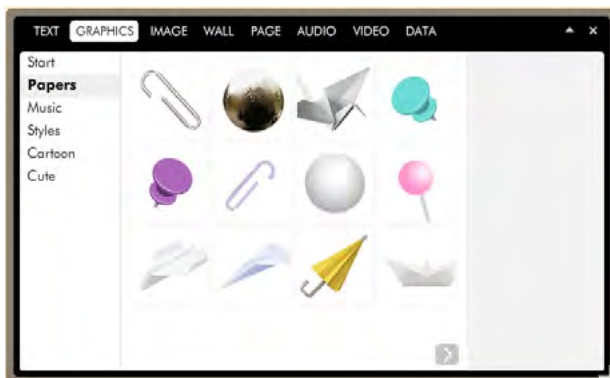
Ćwiczenie 11.1.3

Zadanie

Praca z obiektami graficznymi.

Sprawdź jak dodaje się obiekty z galerii Graphics (Papers, Music, Styles, Cartoon, Cute).

Sprawdź jak zachowuje się wstawiany tekst na stronie, na obiektach graficznych. Utwórz obiekt graficzny lekko przezroczysty i dodaj do niego 3-4 różne obiekty tekstowe tak, by dwa były pod obiektem graficznym a jeden na wierzchu. Użyj do tego przycisków   z menu.



Rys. Okno menu podstawowego – polecenie Graphics – obok przykład ułożenia kilku obszarów tekstowych z symbolem graficznym.

Ocenie podlega

– poprawne wykonanie ćwiczenia.