

## SCENARIUSZ 10

# WIRTUALNY PLAKAT GLOGSTER – „WŁASNOŚCI SPRĘŻYSTE CIAŁ STAŁYCH”

### SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

*Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,  
stosowanie podejścia algorytmicznego*

z Informatyki


#### LEKCJA NR 1

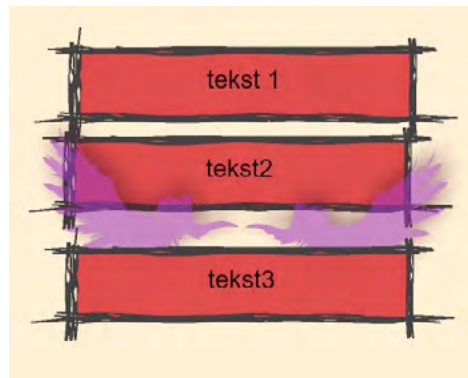
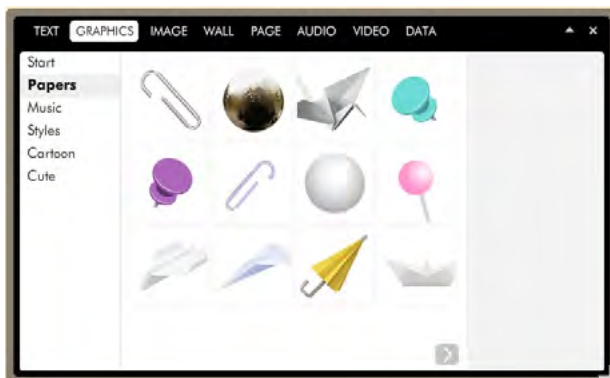
#### Ćwiczenie 10.1.3

#### **Zadanie**

Praca z obiektami graficznymi.

Sprawdź jak dodaje się obiekty z galerii Graphics (Papers, Music, Styles, Cartoon, Cute).

Sprawdź jak zachowuje się wstawiany tekst na stronie, na obiektach graficznych. Utwórz obiekt graficzny lekko przezroczysty i dodaj do niego 3-4 różne obiekty tekstowe tak, by dwa były pod obiektem graficznym a jeden na wierzchu. Użyj do tego przycisków  z menu.



Rys. Okno menu podstawowego – polecenie Graphics – obok przykład ułożenia kilku obszarów tekstowych z symbolem graficznym.

#### **Ocenie podlega**

– poprawne wykonanie ćwiczenia.